

Municipalité de Saint-Félix-de-Kingsey

1205, rue de l'Église, Saint-Félix-de-Kingsey (Québec) J0B 2T0 Tél. : (819) 848-2321 Fax : (819) 848-2202 Site Internet : www.saintfelixdekingsey.ca Courriel : reception @saintfelixdekingsey.ca

OFFRE D'EMPLOI

Moniteur(trice) au camp de jour

ORGANISME

Municipalité de Saint-Félix-de-Kingsey

TYPE DE POSTE

Saisonnier, environ 40 heures par semaine

RESPONSABILITÉS

Sous la supervision de la coordonnatrice du camp de jour, le ou la moniteur(trice) est responsable d'assurer la santé, la sécurité et le bien-être des enfants. Le ou la moniteur(trice) est responsable des interventions ainsi que la planification de l'horaire quotidien des enfants. Il ou elle participe activement à la vie de camp et il ou elle participe à la planification, l'animation et l'évaluation des activités de groupes. De manière non limitative, la personne recherchée exécutera les tâches suivantes :

- Animer les activités et encadrer les enfants:
- Participer à l'élaboration et à la préparation des programmes d'activités du camp de jour;
- > Organiser, animer et participer aux rassemblements de début et fin de journée;
- Assurer la sécurité des jeunes du groupe et procurer les premiers soins au besoin.

EXIGENCES

- Etre disponible du 26 juin au 18 août 2023;
- Expérience en camp de jour est un atout.

COMMENTAIRES

Les candidats retenus pour le camp d'été devront suivre une formation en animation et une formation en premiers soins, à moins qu'il ne détienne déjà une certification valide. Les frais en lien aux formations seront déboursés par la Municipalité.

Les personnes désirant poser leur candidature peuvent le faire en toute confidentialité, avant le 1^{er} avril 2023, en transmettant leur curriculum vitae à l'adresse ci-dessous :

Moniteurs - Camp de jour 2023 Municipalité de Saint-Félix-de-Kingsey 1205, rue de l'Église Saint-Félix-de-Kingsey (Québec) J0B 2T0 ou par courriel à animation@saintfelixdekingsey.ca

DATE D'ENTRÉE EN FONCTION PRÉVUE:

26 juin 2023

CONDITIONS SALARIALES

Salaire à discuter